

Медиаплатформа SL NEO

универсальное **решение** для вещания и производства



О компании SkyLark Technology Inc.

- Производитель ПО для медиа-индустрии
- На рынке с 2009 года
- Офисы в Канаде и России
- Партнеры и проекты в России, Казахстане, США, Малайзии.



Медиаплатформа SkyLark SL NEO

Основа для построения серверов SL NEO

- Модульная архитектура
- Клиент-серверная концепция
- Масштабируемость
- Гибкость в построении систем
- Широкий функционал
- Возможности для интеграции



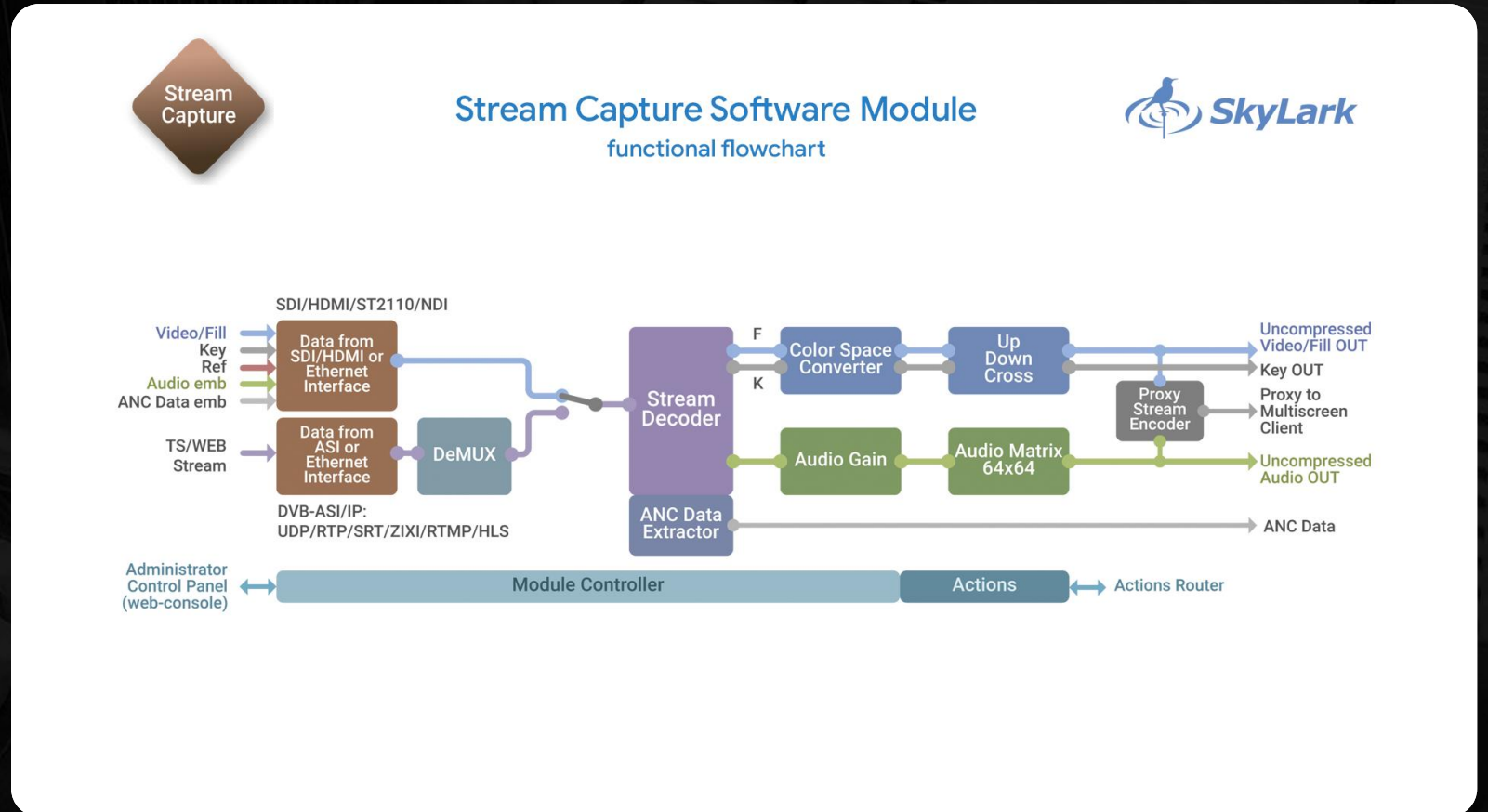
Области применения

- Организация вещания телеканалов федерального уровня
- Поставка решений для playout центров (в т.ч. облачных)
- Организация вещания региональных компаний
- Производство программ и новостей
- Прикладные цели: школы, университеты, бизнес-центры, ивент-площадки и т.д.

Захват AV потока – Stream Capture

Обеспечивает прием и декодирование входного потока IP / SDI до уровня не компрессированного видео, аудио и данных.

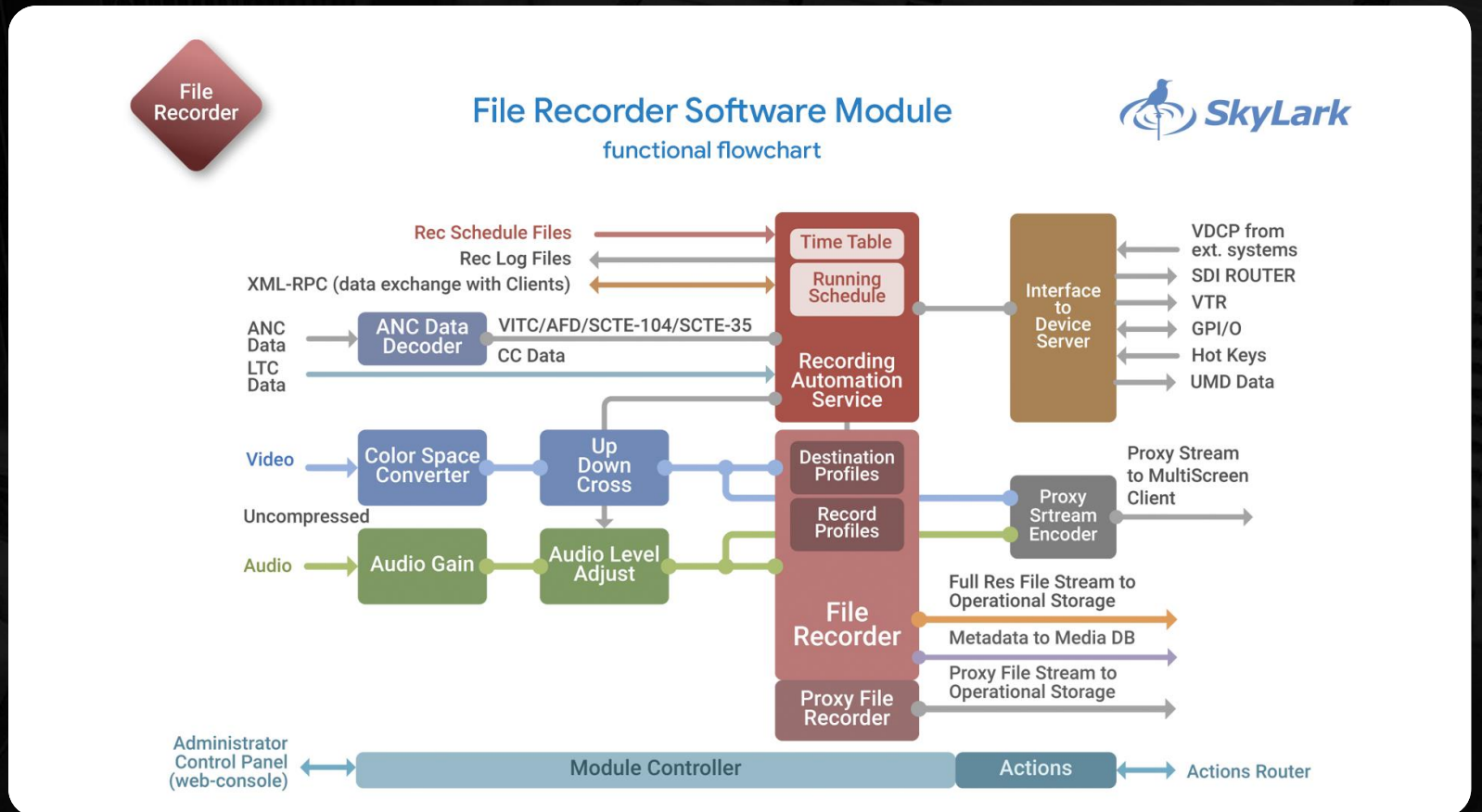
- Прием SDI или IP SMPTE ST2110/2022-7, NDI, HLS, RTMP, RTP, UDP, SRT, Zixi
- Переключение между IP источниками
- Преобразование видео
- Обработка звука
- Кодирование потока для мониторинга



Запись – File Recorder

Выполняет кодирование и запись в медиафайлы

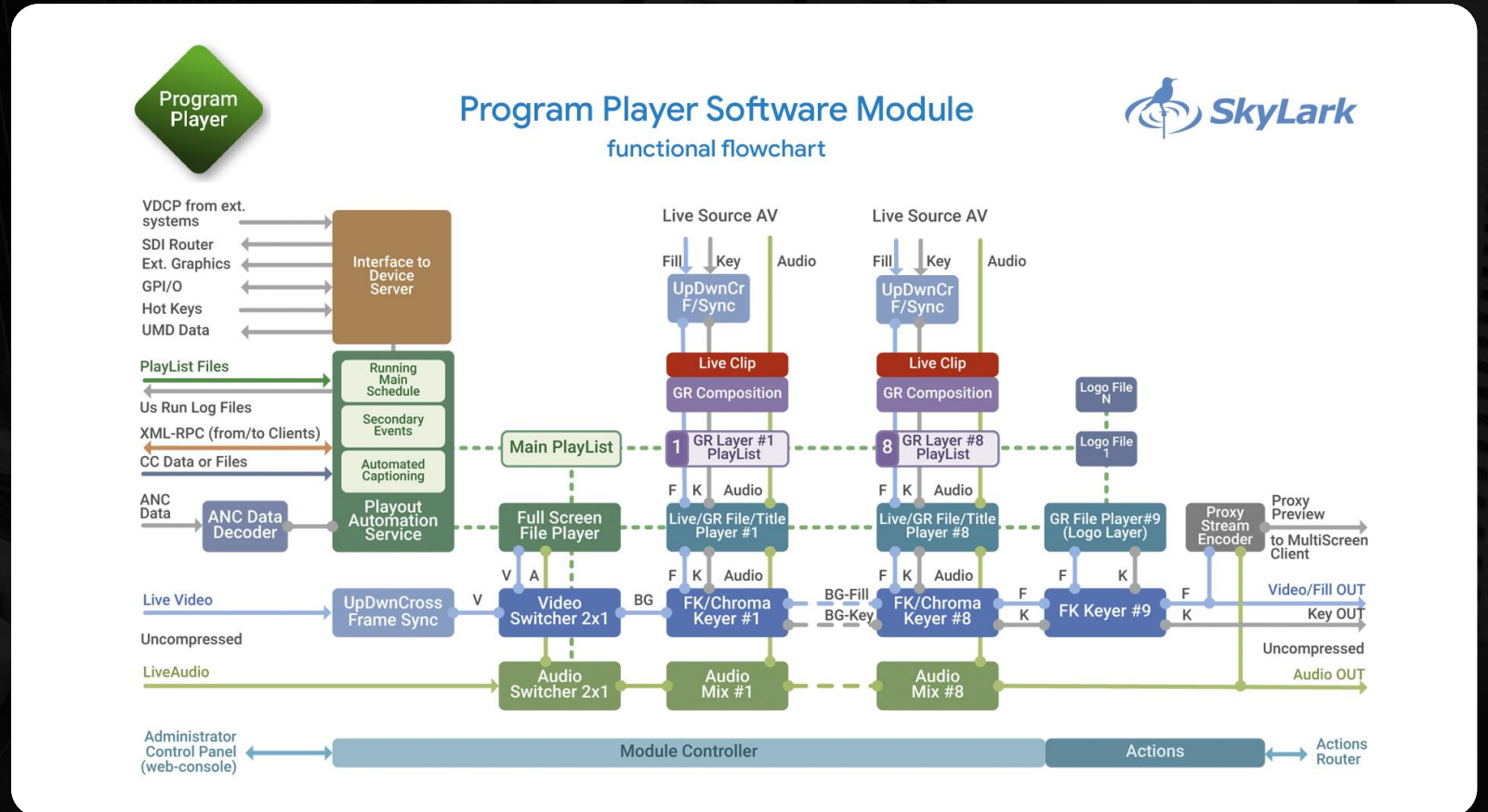
- Режим «растущих файлов»
- Фрагментированная запись
- Планировщик записи
- Генерация проху-копии
- Настраиваемые профили
- Контрольная запись с мгновенным доступом
- Резервирование рекордеров



Воспроизведение - Program Player

Исполняет расписание одного канала воспроизведения, формирует изображение и звуковое сопровождение

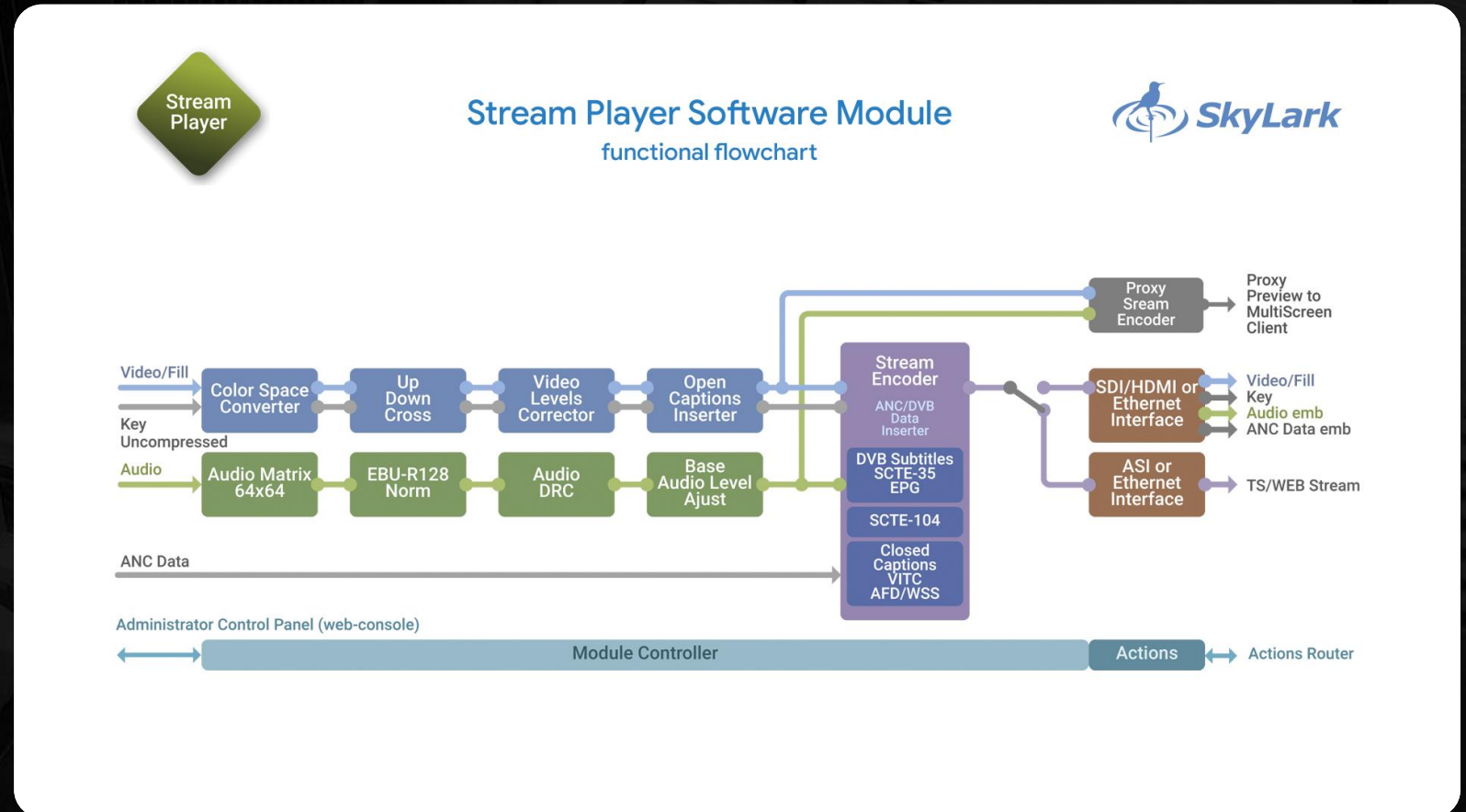
- Воспроизведение медиа файлов и LIVE событий
- Воспроизведение «EDL»
- Графическое оформление
- Управление устройствами
- Вставка субтитров
- Синхронное воспроизведение
- Кодирование потока для мониторинга



Формирования AV потока – Stream Player

Обеспечивает подготовку одного программного потока и кодирование в выбранный протокол.

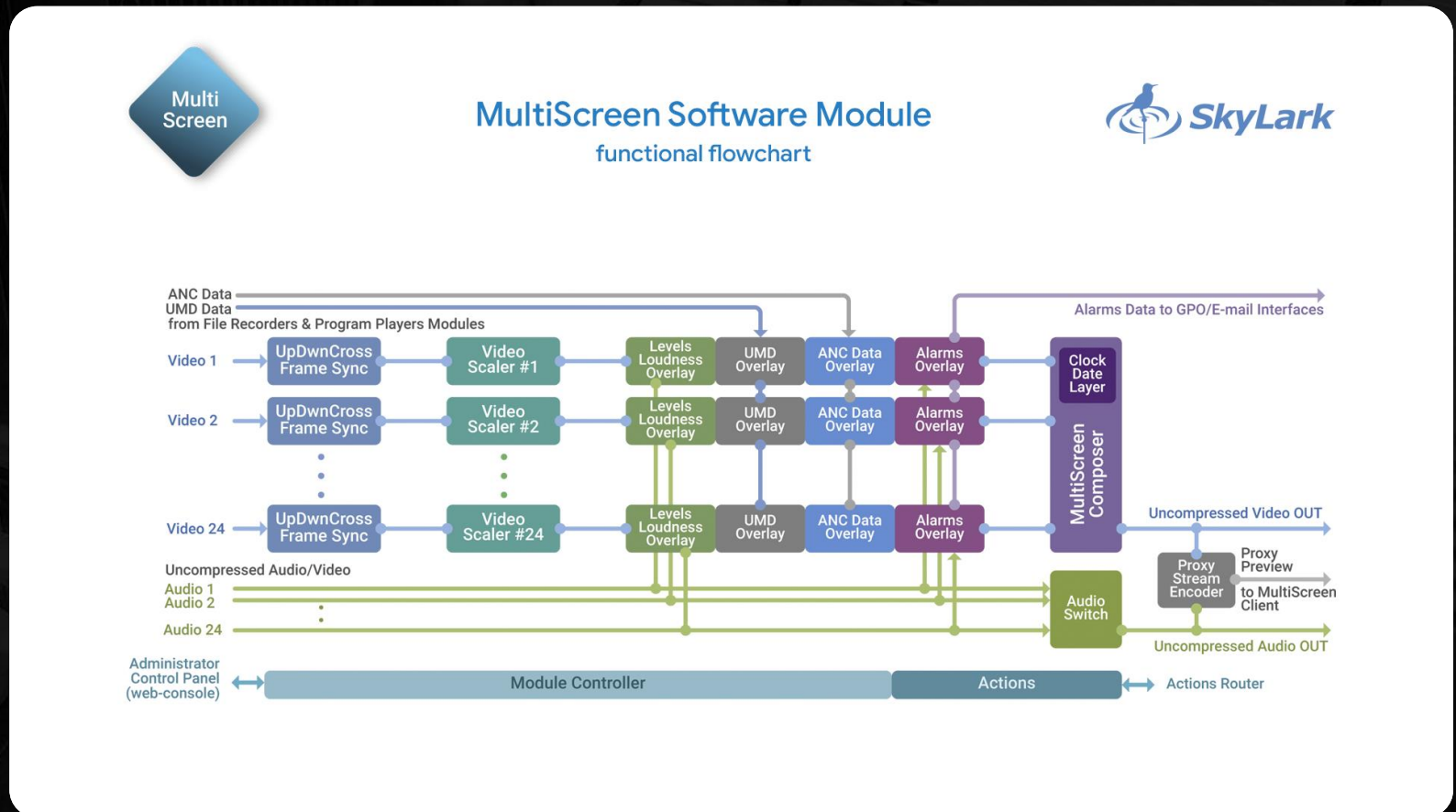
- Преобразование видео
- Обработка звука
- Наложение графики
- Вставка субтитров
- Формирование SDI или IP
SMPTЕ ST2110/2022-7, NDI,
HLS, RTMP, RTP, UDP, SRT, Zixi
- Кодирование потока для
мониторинга



Мультиэкранное отображение – MultiScreen

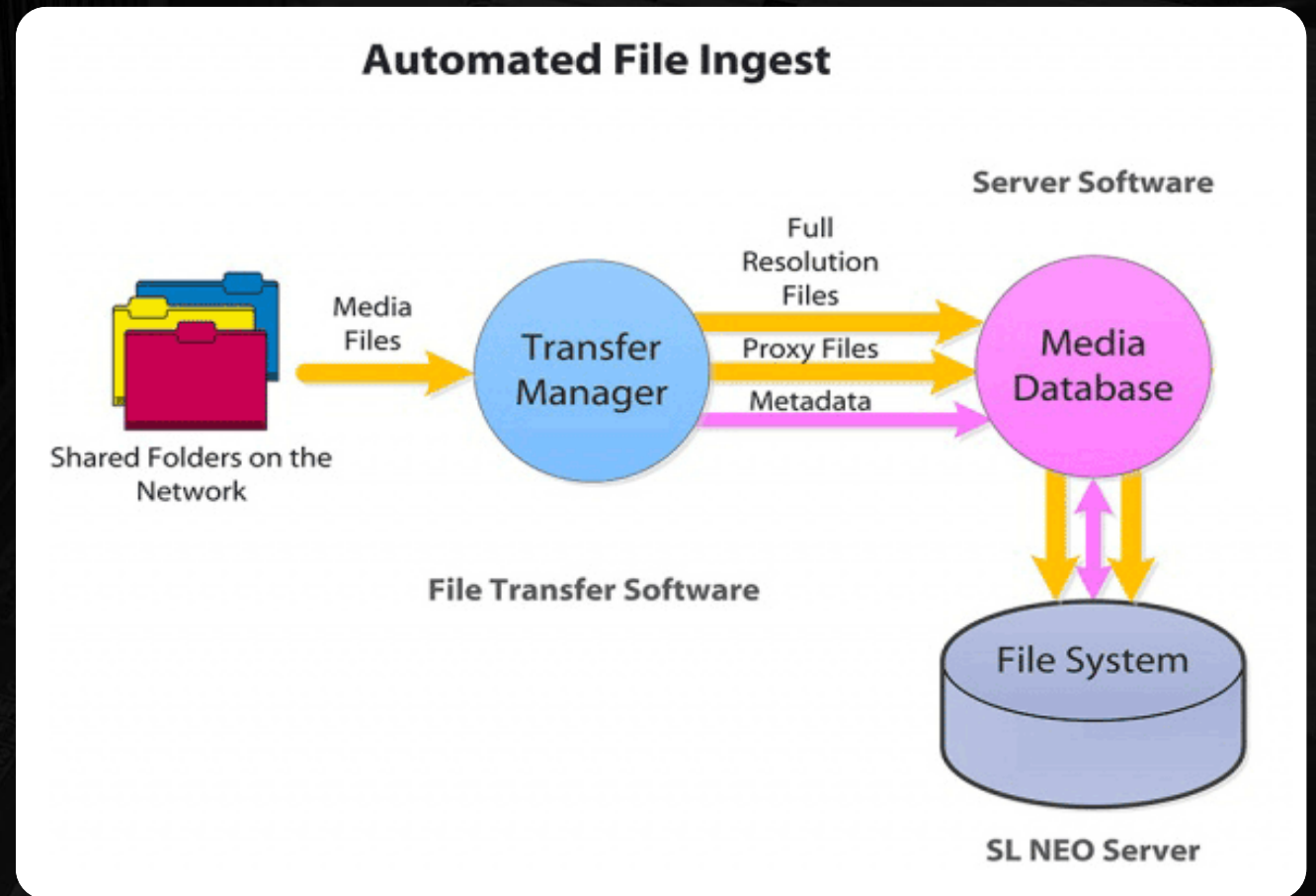
Прием входных сигналов и потоков для отображения в виде мультиэкранной композиции, с индикацией уровней громкости.

- Преобразование форматов
- Аварийная индикация
- Email уведомления
- Отображение UMD данных
- Отображение ANC данных
- Отображение часов
- Кодирование потока для мониторинга



Трансфер медиафайлов – Transfer Manager

- Загрузка и выгрузка медиа-материалов
- Автоматическая обработка по заданным правилам
- Транскодирование
- Нормализация звука
- Копирование под плейлист
- Синхронизация контента основного и резервного серверов
- Управление местом на хранилище

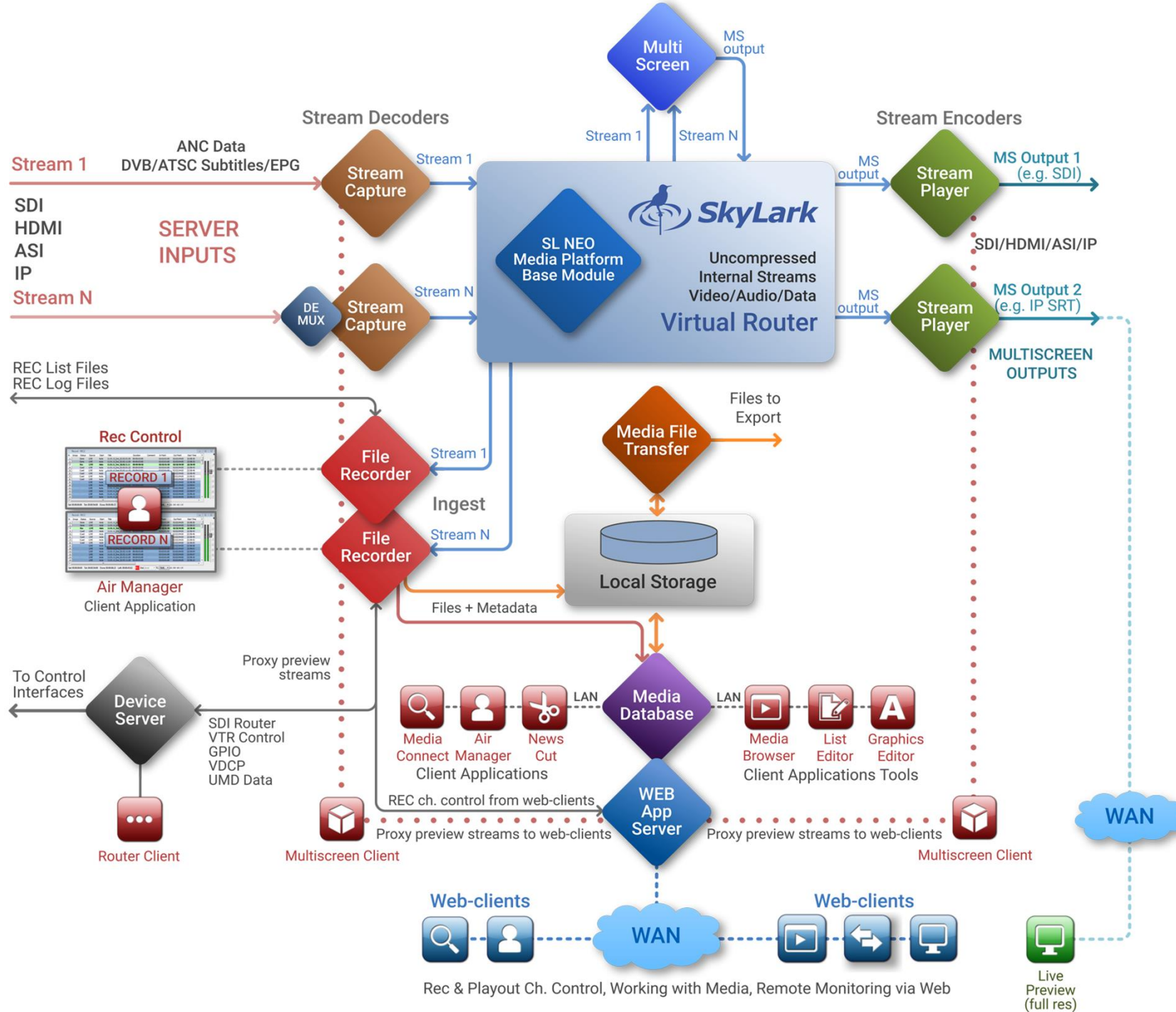


Специальные модули ПО

- Задержка сигнал
- Короткая задержка (Profinity Delay)
- Замедленное воспроизведение (Slow Motion)
- Мультиплексирование транспортных потоков
- Сервер приложений для WEB доступа
- Планировщик записи
- Планировщик заданий
- Управление устройствами

SL NEO 1000

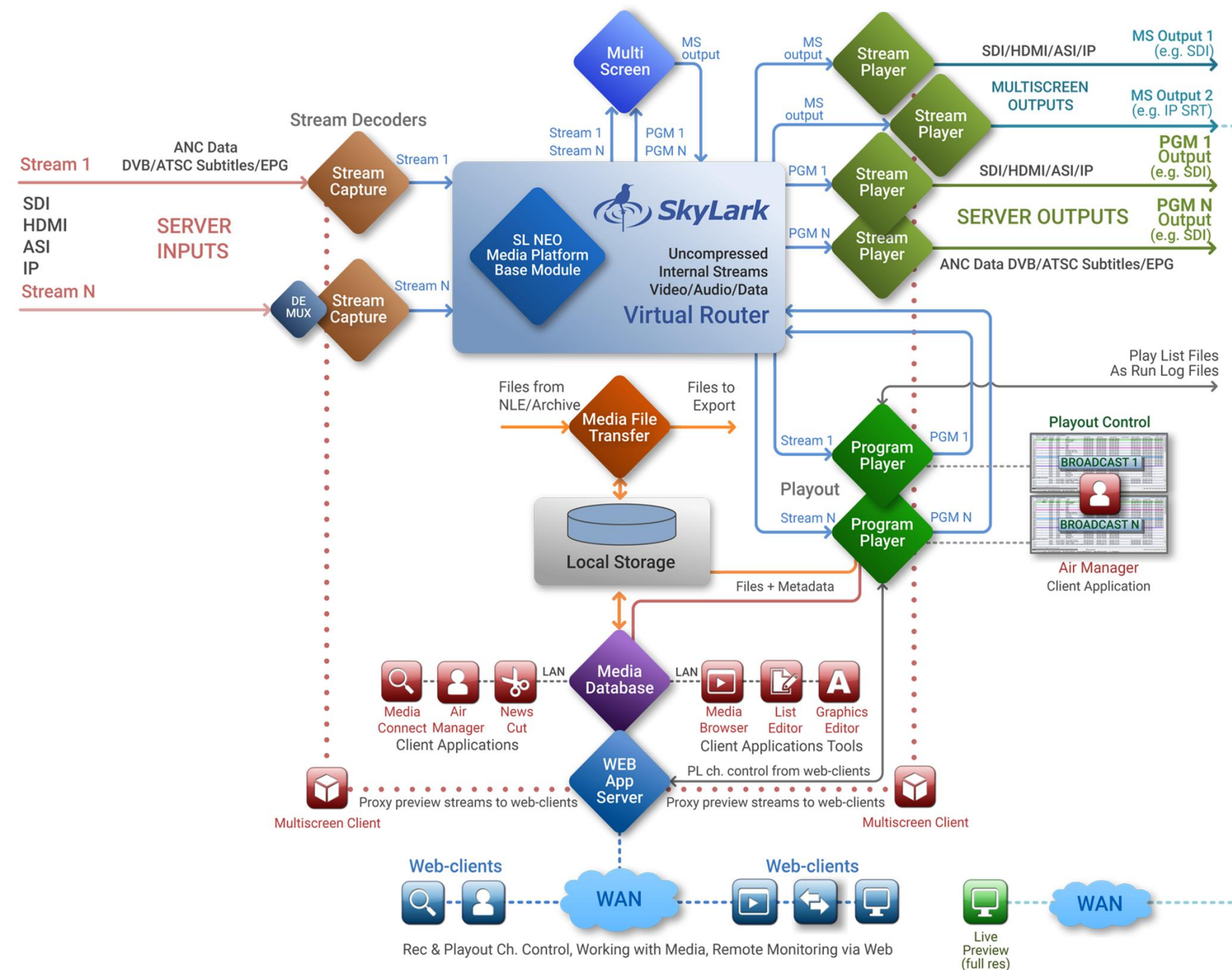
Sky Ingest



- Запись по расписаниям и правилам
- Управление коммутаторами и VTR
- Автоматическая маркировка материалов
- Выходы MultiScreen
- Доступ к контенту через клиентские приложения и через WEB
- Кодирование в несколько профилей

SL NEO 2000 Sky Multiplay

- Воспроизведение по плейлистам с различными типами старта
- Встроенная база данных для работы с медиафайлами
- Выходы MultiScreen
- Доступ к контенту через клиентские приложения и через WEB
- Формирование выходного потока в нескольких вариантах
- Синхронное воспроизведение



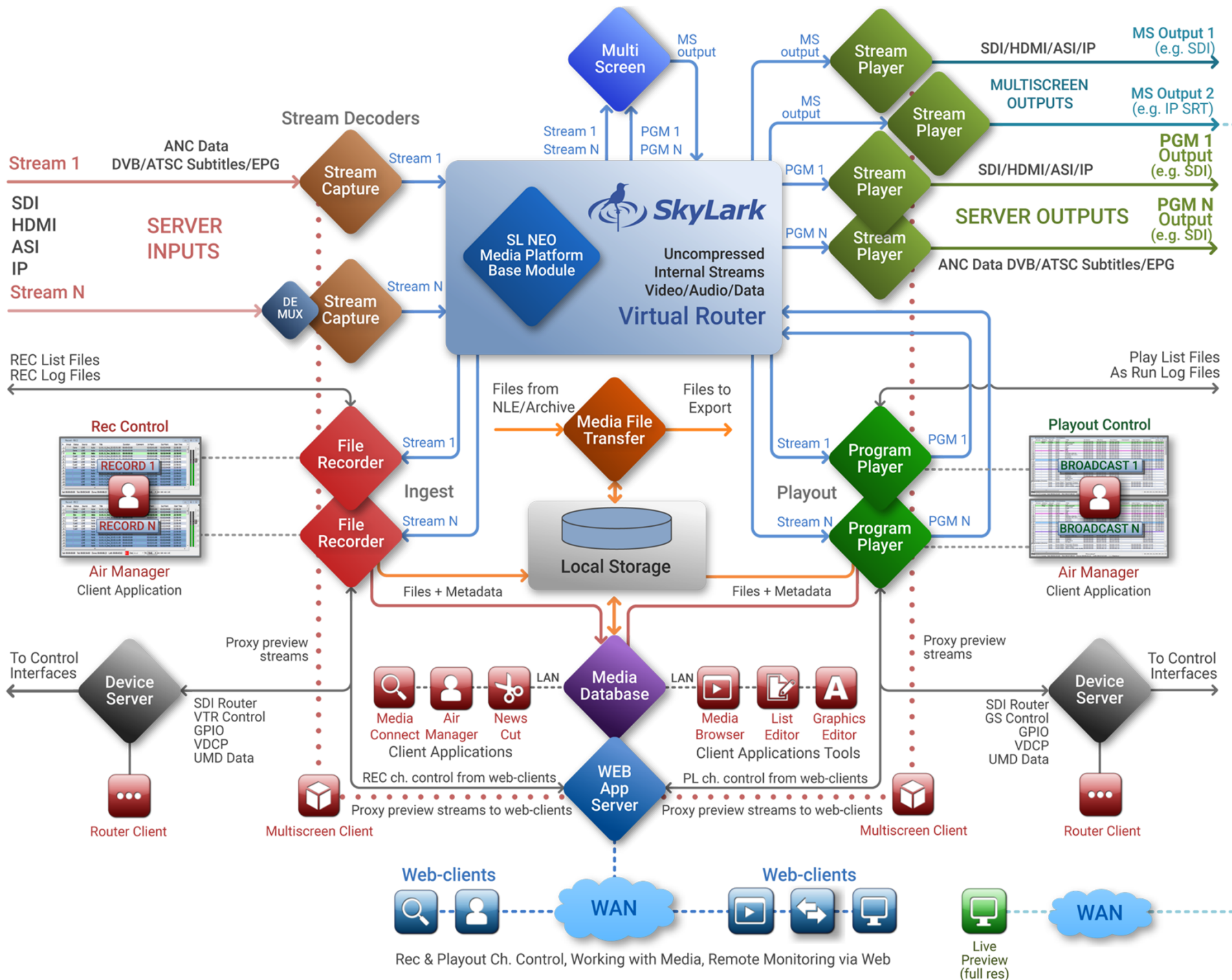
Rec & Playback Ch. Control, Working with Media, Remote Monitoring via Web

Live Preview (full res)

SL NEO 3000

Sky Automation

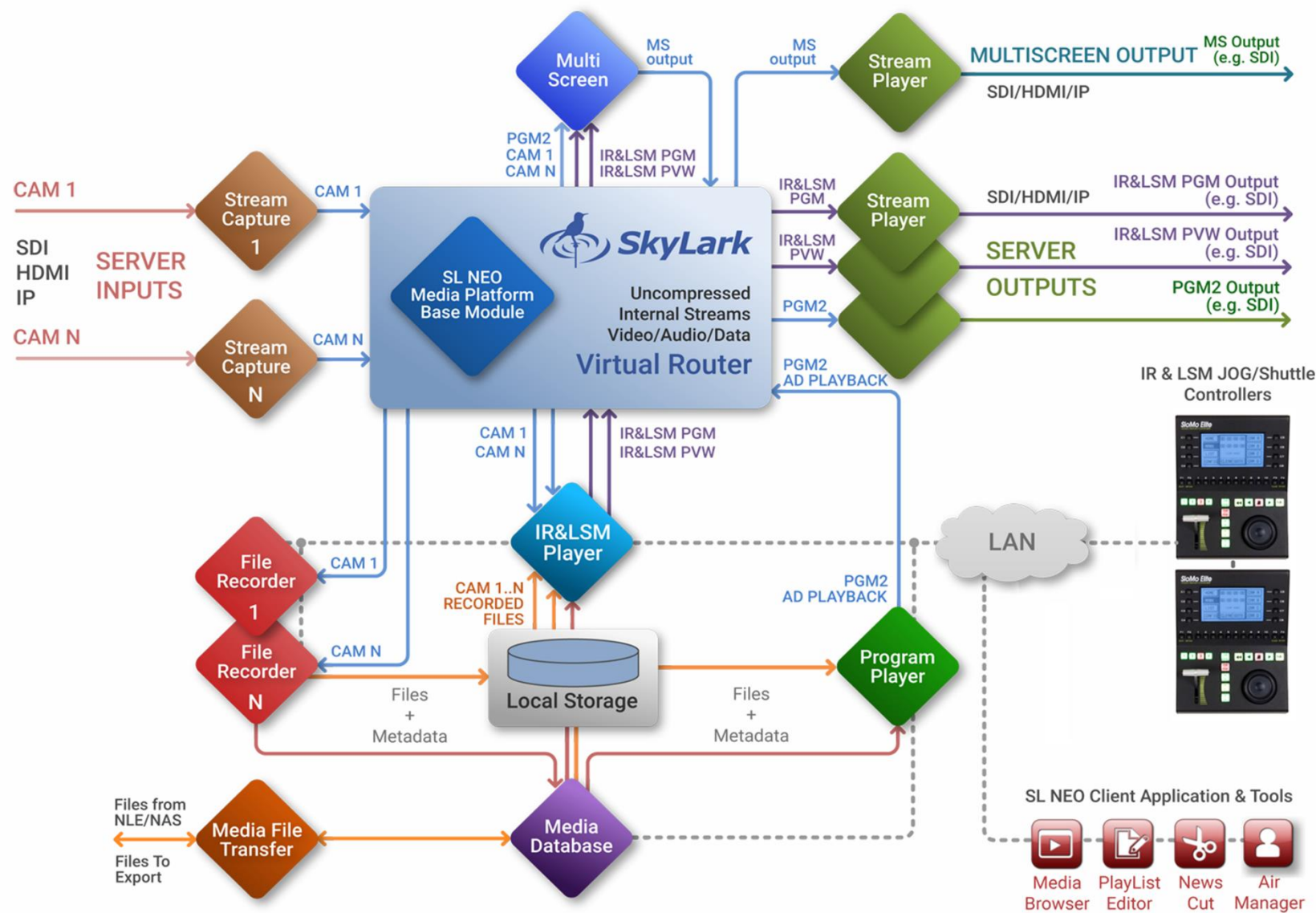
- Воспроизведение и запись по расписаниям различными типами старта
- Доступ к материалу через 1 сек. после старта записи
- Управление устройствами
- Импорт и экспорт файлов по правилам
- Графическое оформление
- Формирование субтитров
- Интеграция с трафик системами



SL NEO 7000

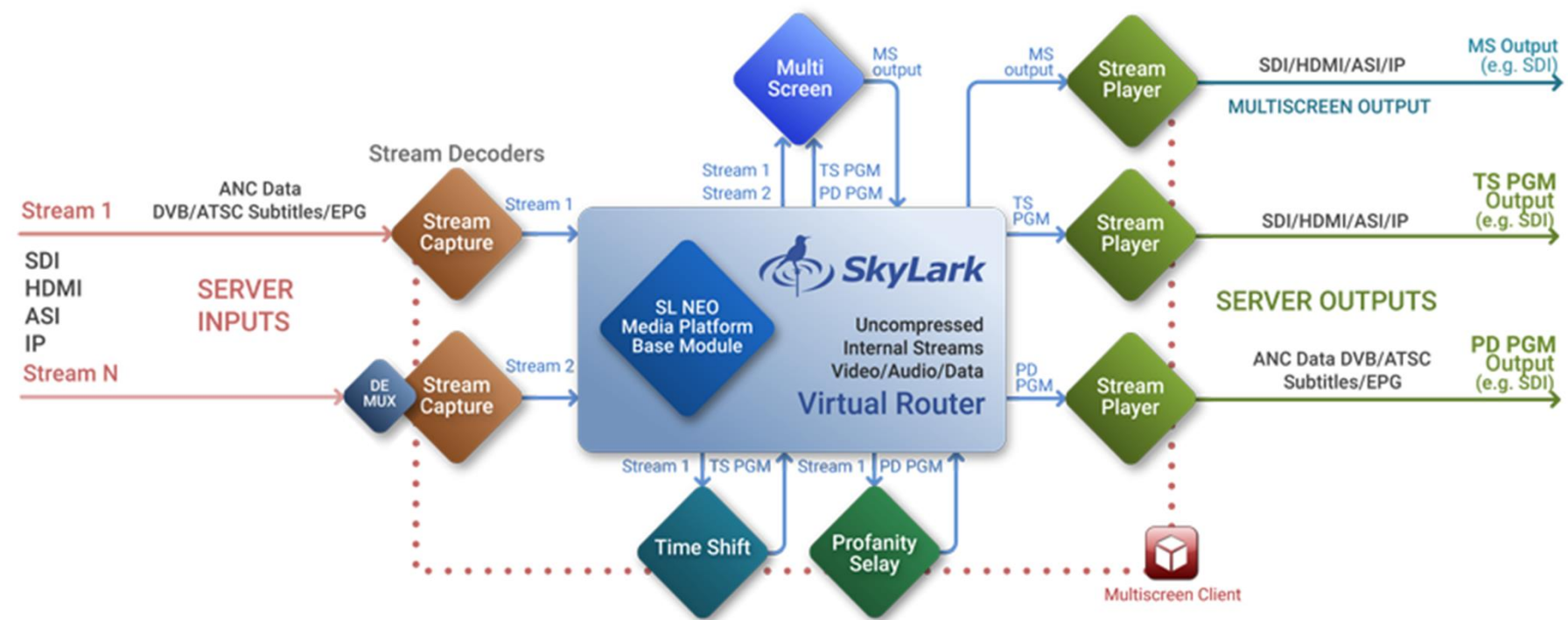
Sky Slow Motion

- Воспроизведение замедленных повторов
- Оперативный монтаж
- Воспроизведения highlight
- Три режима работы
- Работа с контентом через NLE по проху
- Воспроизведение сюжетов, рекламы, промо
- Графическое оформление
- Экспорт медиафайлов



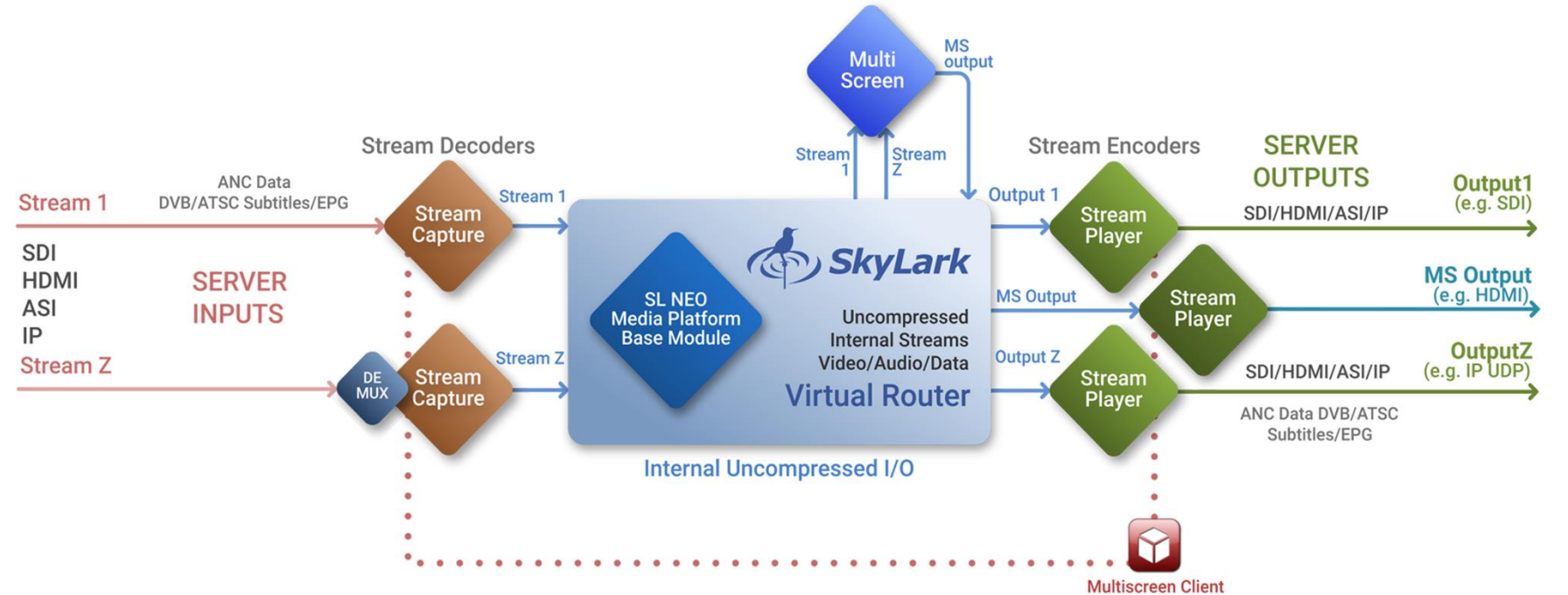
SL NEO 4000 Sky Time Delay

- Задержка сигналов на фиксированную величину
- Короткая задержка для вырезания нежелательного материала

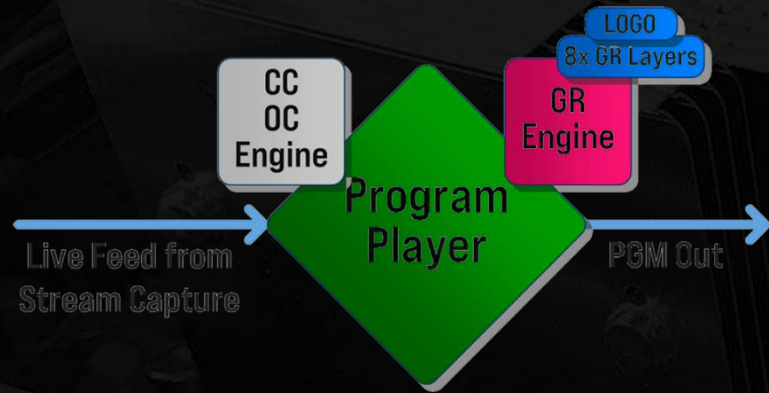


SL NEO 8000/9000 Sky MultiScreen/ MediaStream

- Контроль сигналов в эфирных аппаратных
- Кодирование AV сигналов



Графическое оформление – Program Player



Logo Layer: GR Layer #9

Graphics Play List #8 or Fixed Clip #8: GR Layer #8



Graphics Play List #2 or Fixed Clip #2: GR Layer #2

Graphics Play List #1 or Fixed Clip #1: GR Layer #1

Main Play List Layer: File Playout

Background Layer: Live Feed

Программный плеер микширует до 10-ти слоев.

Слой 0 – BackGround может использоваться для LIVE видео или медиафайла

Слой 1 – Main PlayList используется для воспроизведения «полноэкранного» видео.

Слои 2-9 – GR Layer 1-8 используются для наложения графических композиций или воспроизведения графики по плейлистам

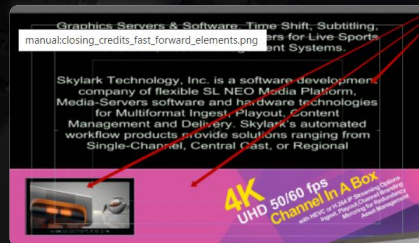
Слой 10 – Logo Layer используется наложения логотипа

Графическое оформление – Program Player

Типы графических событий:

- Медиафайлы
- Графические композиции, которые могут включать следующие элементы

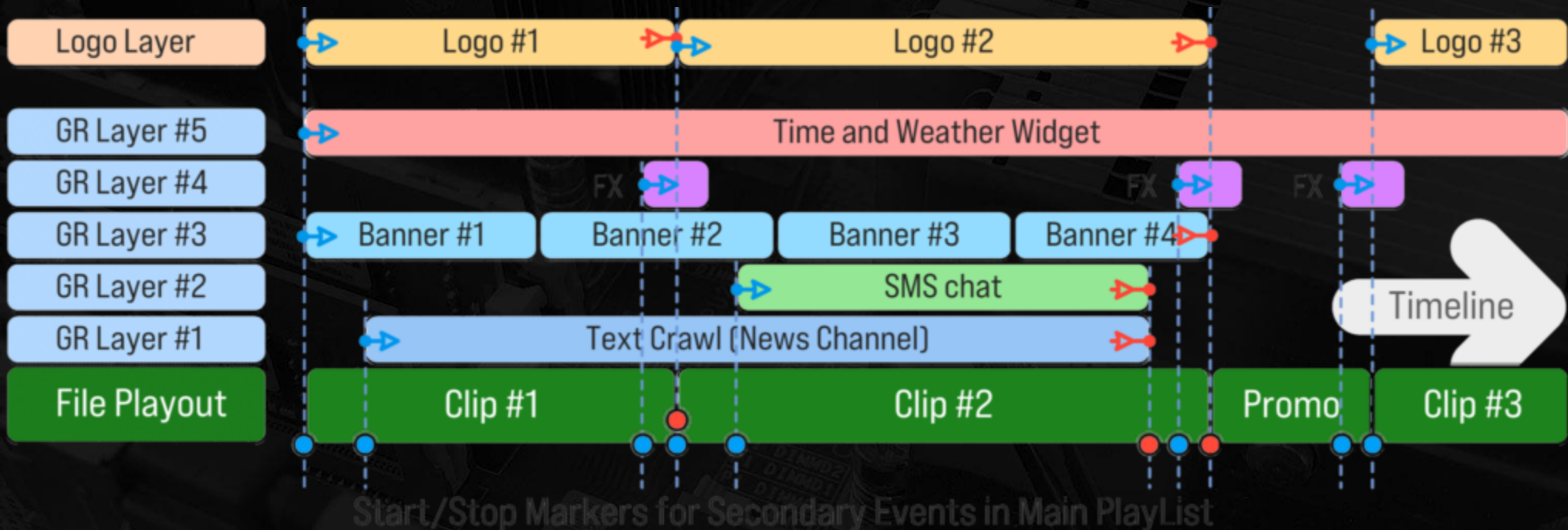
- Медиафайлы (PIP)
- Графические примитивы (Rect)
- Текстовые поля (Text, Feed)
- Счетчики (Clock, Timer, Counter)
- «Часы»



Графическое оформление – Program Player

Старт и остановка воспроизведения композиций в каждом из плееров графики:

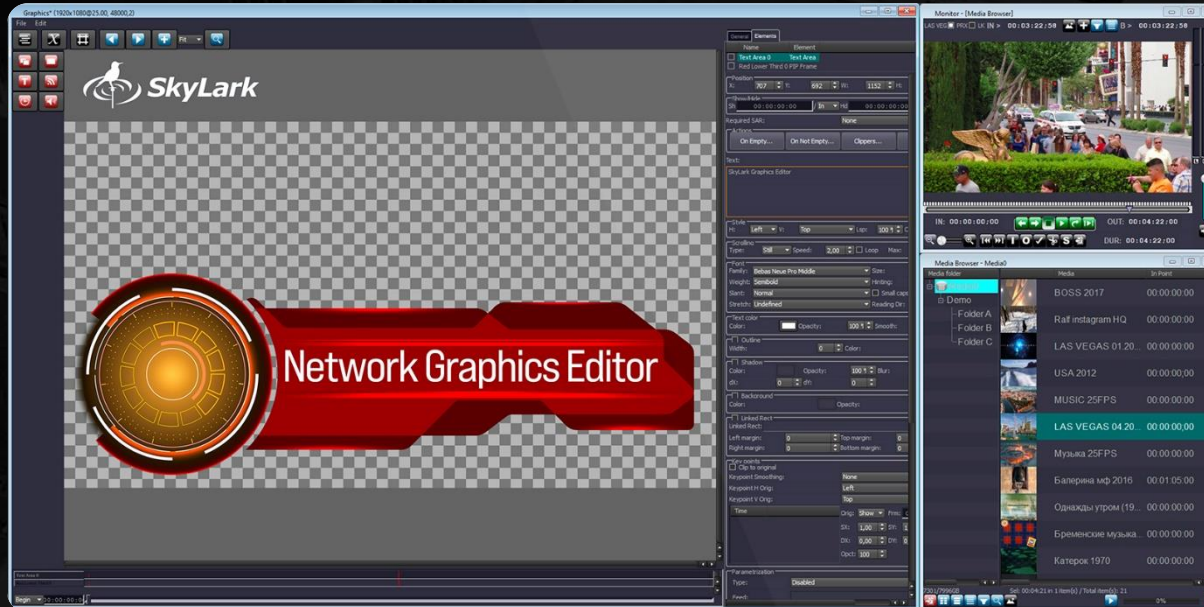
- По принципу вторичных событий
- По времени
- Вручную
- От внешней системы управления.



Графическое оформление – Program Player

Параметризация элементов графических композиции:

- На этапе составления плейлиста (вручную или трафик системой)
- От полей событий в управляющем плейлисте (через механизм Экшенов)
- От данных в RSS канале (встроенный RSS Feed может принимать данные из txt, xls, xml)
- От специального ПО управления по API.



Клиентское ПО: AirManager



- Создание и редактирование расписаний записи воспроизведения
- Управление плейлистами
- Управление листами записи
- Создание и редактирование графики
- Доступ в медиабазе для:
 - Просмотра, разметки, описания контента,
 - Импорта и экспорта медиафайлов

Клиентское ПО: NewsCut



- Оперативный видеомонтаж по проху
- Рендеринг или сохранение «EDL»
- Редактирование субтитров
- Создание и редактирование графики
- Доступ в медиабазе для:
 - Просмотра, разметки, описания контента,
 - Импорта и экспорта медиафайлов

Клиентское ПО: MediaConnect



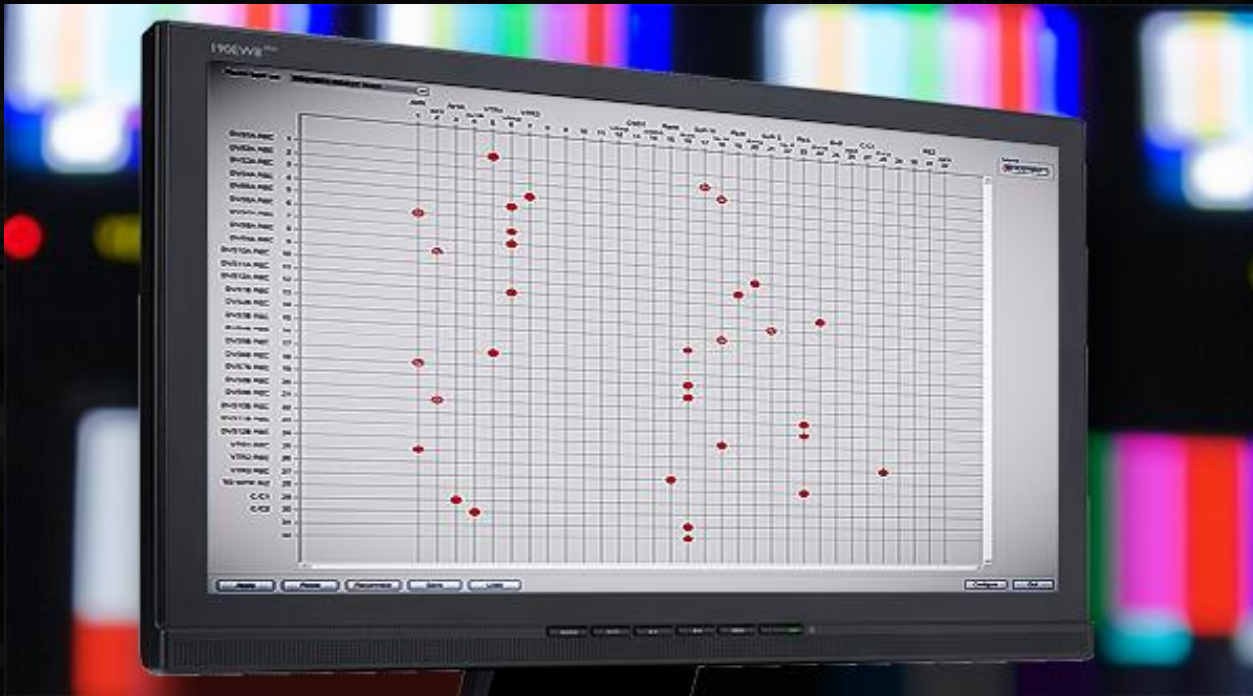
- Доступ в медиабазе для:
 - Просмотра, разметки, описания контента
 - Поиска материалов
 - Управления архивированием
 - Импорта и экспорта медиафайлов
 - Установку статусов и сертификатов

Клиентское ПО: MultyScreen



- Мониторинг сигналов по сети
- Работа с рожу-копиями потоков
- Индикатор уровня звука
- Мониторинг субтитров

Клиентское ПО: RTClient



- Ручное управление матрицами
- Мониторинг состояния коммутаторов
- Возможность объединения в слои
- Ручное управление виртуальными коммутаторами

Характеристики: Интерфейсы и протоколы

I/O Interfaces and Protocols for Media Data



I/O ANC Data and MPEG-2 Data Embedded



Характеристики: Медиафайлы

I/O Media and Metadata Files

Full Screen I/O, Import files with Alpha channel (see full list in Tech Spec)

Audio/Video/Metadata

Still Graphics and Sequences

MXF

MPEG

AVI

MOV

MPG

BMP

JPG

PSD

PNG

OP

OP1A

OP1B

D10

PS

TS

DV

DIFF

MP4

SLG (XML-based GR templates)

Input Data and Files for Closed Captions & Subtitles

Live CC Data

Recorded Clips in DB

MXF

SRT

SMI

TTML

STL

Pass through or transcoding CC from one format to another

Характеристики: Файлы и протоколы управления

Input Data for Synchronization, Data from External Systems, Schedule files

NTP

PTP

Bi-Level Sync

Tri-Level Sync

VDCP

CII

GPI

SL NEO Control Protocol via XML-RPC or REST

REC Schedules Files

PLAY Schedules Files

EDL Files

Log Files, Data for Controlling External Systems, SNMP Monitoring

REC Log Files

As Run Log Files

Tech Log Files

EDL Files

SL NEO Control Protocol via XML-RPC or REST

SDI Router

VTR

Vizrt

Chyron CII

GPO

EMBER+ Data

TSL5 UMD Data

SNMP Data (from Hardware & SL NEO Software)

Клиенты



SkyLark Technology Inc.

[http:// skylark.tv](http://skylark.tv)

[http:// skylark.ru](http://skylark.ru)

[http:// wiki.skylark.ru](http://wiki.skylark.ru)

